

## 1. 认识一些常用符号

加减乘除的符号 + - \* /

大过的符号 >

小过的符号 <

( ) 内等于的符号 ==

{ } 内等于的符号 =

等于的符号 =

不是等于 !=

大过或者等于 >=

小过或者等于 <=

巴仙: 100 的 10% = 100\*0.1

和 &&

或者 &&

或者 ||

括弧 ( )

括弧 [ ]

括弧 { }

; 结束

// 单独注解

## 2. 认识柱子

认识柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[0]

闭市价 Closed[0]

高价 High[0]

低价 Low[0]

认识第二个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[1]

闭市价 Closed[1]

高价 High[1]

低价 Low[1]

认识第 3 个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[2]

闭市价 Closed[2]

高价 High[2]

低价 Low[2]

认识第 4 个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[3]

闭市价 Closed[3]

高价 High[3]

低价 Low[3]

问题: 你知道第五个 bar 的写法吗?

不知道的话, 是你的理解能力有问题

不是教程不够明显。。。哈哈和。。。

### 3. 认识 EA 常用的一点点英文

if 如果  
else 不然  
true 真的  
false 假的  
double 数目字是有小数点  
int 数目字没有小数点  
extern 外部可以看到的及设定  
start 开始  
buy 买上  
sell 卖下  
ask --> for buy 买上价钱  
bid --> for sell 卖下价钱

怎么样？这样简单的英文就可以编写 EA 了

厉害吗？可以吗？看不懂？？  
算了吧！你还是去补习小学英文后  
再来学习编写 EA 吧！  
哈哈和。。。

### 4. 认识 EA 策略表达方程式

告诉 EA 的基础方法： if( ){ }

EA 会明白你要表达什么

变化

if(条件 1) {执行}

变化

if(条件 1&&条件 2) {执行}

变化

if( 条件 1 && 条件 2 ) { 执行 }

变化

if(条件 1&&条件 2&&条件 3&&条件 4&&条件 5) {执行}

变化

if(条件 1

&&条件 2

) {执行}

变化

if(条件

&&条件 2

&&条件 3

&&条件 4

&&条件 5

) {执行}

变化

if(条件 1

&&条件 2 || 条件 2b

&&条件 3

&&条件 4

&&条件 5) {执行}

以上变化 EA 都可以明白你要表达什么

## 5. EA 模式结构

只是排版不同，答案是一样的  
到目前为止，有什么问题要发问吗？  
不要问太深的，我不会回答  
哈哈和。。。。

打开你的 metaeditor  
copy & press 下面的 ea 结构

然后 save 一个名字  
比如：my1ea001

```
//+-----+
//| my1ea001.mq4 |
//| Copyright ?2009, MetaQuotes Software Corp. |
//| http://www.metaquotes.net |
//+-----+
#property copyright "Copyright ?2009, MetaQuotes Software Corp."
#property link "http://www.metaquotes.net"

//+-----+
//| expert initialization function |
//+-----+
int init()
{
//----
//----
return(0);
}
//+-----+
//| expert deinitialization function |
//+-----+
int deinit()
```

## 6. 阴阳太极

```
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
//| expert start function |
//+-----+
int start()
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
```

这个是个《空》的 ea  
所以应该是：0 错误 0 警告  
再 save as 另外一个名字  
比如：my1ea002  
我们就可以开始编写 ea 了

首先教你第一招：阴阳太极  
打开你的 metaeditor  
打开你的 my1ea002

我先用中文编写一次  
你就明白我们等下要编写什么  
我们要编写。。。

如果（  
没有任何单  
和 青 bar //上升的趋势  
）{可以下注买上的单}

如果（  
没有任何单  
和 红 bar //代表下降低趋势  
）{可以下注买下的单}

ok  
就这么简单

你还记得要要求 ea 的编写方程式吗？

对, 就是  
if() {}

编写结果如下:

```
//+-----+
//| my1ea.mq4 |
//| http://www.mt4ea.com |
//+-----+
#property copyright "Copyright ?2009, 柒侠伍义"
#property link "http://www.mt4ea.com"
//+-----+
//| expert initialization function |
//+-----+
int init()
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
//| expert deinitialization function |
//+-----+
int deinit()
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
```

```
//| expert start function |
//+-----+
int start()
{
//----
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
}
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
}
//----
return(0);
}
//+-----+
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

以上两个 OrderSend 是从 macd sample  
copy & press 过来的

还没有结束。。。。

把这两个改一改就可以了

```
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

Lots 改成 1

TakeProfit 改成 200

0 改成 Bid+200\*Point

0 改成 Ask-200\*Point

变成

```
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 1, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 1, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

按《编写》

如果 0 错误 0 警告

你的 my1ea002 成功了

## 7. 阴阳太极-升级

阴阳太极可以继续升级

继续完整他

你会发现这 ea 不够完整

比如：会在同一根柱子下注超过一次

这个问题的解决方案就是给 ea 添加时间条件

条件：限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

编写结果。。。。

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

```
int start()
{
    if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 1, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
```

## 8. 阴阳太极-自定义 01

```
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 1, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}
```

阴阳太极可以继续升级

继续完整它

你又发现一个问题

如果不要下注一个 lot

可不可以简单的修改 lotsize?

解决方案就是给 ea 添加<自定义>

如果你学会了《自定义》

很多东西是可以《自定义》的

编写结果。。。

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
```

```
double 下注数量=0.1; //自定义
```

```
int start()
```

```
{
```

```
if(
```

```
OrdersTotal()==0
```

```
&& Close[0]>Open[0]
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
```

```
) {
```

```
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

```
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
```

```
}
```

```
if(
```

```
OrdersTotal()==0
```

```
&& Close[0]<Open[0]
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
```

```
) {
```

```

OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0);
}

```

## 9. 阴阳太极-自定义 02

1. 人真的麻烦，多事是人的天性,你又发现。。。为什么没有《自定义》stoploss? 为什么没有《自定义》takeprofit?

2. 你不是刚刚学会《自定义》吗? 给 ea 添加修改就可以了

3. 编写如下:

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义

```

```

int start()
{

```

```

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

```

## 10. 你可以创造无穷无尽的策略

```
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,3,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}
```

人真的厉害

当你学会了编写 ea

你的《脑》不停的转动

你又发现。。。

你又发现。。。

你又要怎样怎样。。。

你又要怎样怎样。。。

无穷无尽的。。。

把这个条件加入你的 ea

IsDemo ()

这个可以避免人为错误

把不成熟的 ea 去玩真钱[外汇](#)

当你把这条件加入 ea

这 ea 只能在假的户口运行

编写结果：

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
```

```
double 下注数量=0.1; //自定义
```

```
double 止损=200; //自定义
```

```
double 止盈=200; //自定义
```

```
int start()
```

```
{
```

## 11. 完整的 ea

```
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
&& IsDemo()
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
&& IsDemo()
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}
```

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
```

```
double 下注数量=0.1; //自定义
```

```
double 止损=200; //自定义
```

```
double 止盈=200; //自定义
```

```
int start() //ea 开始运行
```

```
{
```

```
if( //如果
```

```
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
```

```
){
```

```
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
```

```
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
```

```
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
```

```
}
```

```
if( //如果
```

```
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
```

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 1 次
}

```

## 12. 为 ea 加入不要交易的日子限制

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
){

```

```

OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 1 次
}

```

## 13. 为 ea 添加时间限制

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

```

```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 14. 再给 ea 限制年份运行

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行

```

```

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 15. 修改 ea 的上升趋势点, 使判断更加准确

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行

```

```

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 16. 给 ea 添加滑点自定义

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

```

## 17. 给 ea 添加声音

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}
```

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
PlaySound("Conditions.wav");
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
```

```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
PlaySound("Conditions.wav");
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 18. 不要声音，改成弹出提示

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
//PlaySound("Conditions.wav");
Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金: ", AccountBalance(), " ");
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
//PlaySound("Conditions.wav");
Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金: ", AccountBalance(), "
");
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 19. 提供自己或顾客选择【继上一课】

使用音乐

或 使用弹出提示

或 2 个都不要用

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

```

```

double 下注数量=0.1; //自定义

```

```

double 止损=200; //自定义

```

```

double 止盈=200; //自定义

```

```

double 滑点=30; //自定义

```

```

extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用

```

```

extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用

```

```

int start() //ea 开始运行

```

```

{

```

```

if( //如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易

&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易

&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

){

OrderSend(Symbol(),OP_BUY, 下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈

*Point,"macd sample",16384,0,Green);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}

if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资

金:",AccountBalance()," ");}

}

```

```

if( //如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易

&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易

&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

){

OrderSend(Symbol(),OP_SELL, 下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈

*Point,"macd sample",16384,0,Red);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}

if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓, 余额资

金:",AccountBalance()," ");}

}

```

```
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
```

```
}
```

## 20. 策略是 ea 的灵魂

改变 ea 策略

2 个青 bar 买上

2 个红 bar 卖下

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
```

```
double 下注数量=0.1; //自定义
```

```
double 止损=200; //自定义
```

```
double 止盈=200; //自定义
```

```
double 滑点=30; //自定义
```

```
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
```

```
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
```

```
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
```

```
int start() //ea 开始运行
```

```
{
```

```
if( //如果
```

```
OrdersTotal() == 0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0] - Open[0] > 200 * Point //判断上升趋势
```

```
&& Close[1] - Open[1] > 200 * Point //判断上升趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 != Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
```

```
&& DayOfWeek() != 0 //礼拜不要交易
```

```
&& DayOfWeek() != 6 //星期 6 不要交易
```

```
&& DayOfWeek() != 5 //星期 5 不要交易
```

```
&& (Hour() > 3 && Hour() < 22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
```

```
&& Year() == 2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
```

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "+ea 名字+", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "+ea 名字+", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 20. 策略是 ea 的灵魂【2】

改变 ea 策略

4 个青 bar 买上

4 个红 bar 卖下

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";

```

```

int start() //ea 开始运行
{
if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易

```

```

&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend (Symbol (), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, ""+ea 名字+",", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "buy 开仓,  余额资
金:", AccountBalance (), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal ()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo () //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek () !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek () !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek () !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour ()>3&&Hour ()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend (Symbol (), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, ""+ea 名字+",", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "sell 开仓,  余额资
金:", AccountBalance (), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 22. 调整 ea 修理 ea 自定义交易时间

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间

```

```

int start() //ea 开始运行
{

```

```

if( //如果
OrdersTotal ()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo () //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek () !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek () !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek () !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour ()>开始交易时间&&Hour ()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

```

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "+ea 名字+", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "+ea 名字+", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 23. 为 ea 添加死亡日期 阿弥陀佛!!!

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间

int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行

```

```

&& (Year () <= 2009 && Month () <= 12 && Day () <= 12 && Hour () <= 12) //ea 死亡日期
){
OrderSend (Symbol (), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, ""+ea 名字+",", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if (使用音乐) {PlaySound ("Conditions. wav");}
if (使用弹出提示) {Alert (" M", Period (), " ", Symbol (), "buy 开仓, 余额资
金:", AccountBalance (), " ");}
}

```

```

}
return (0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

```

if ( //如果
OrdersTotal () == 0 //没有单可以下注
&& Open [0]-Close [0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open [1]-Close [1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open [2]-Close [2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open [3]-Close [3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo () //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek () !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek () !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek () !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour () >开始交易时间 && Hour () <结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year () == 2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year () <= 2009 && Month () <= 12 && Day () <= 12 && Hour () <= 12) //ea 死亡日期
){
OrderSend (Symbol (), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, ""+ea 名字+",", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if (使用音乐) {PlaySound ("Conditions. wav");}
if (使用弹出提示) {Alert (" M", Period (), " ", Symbol (), "sell 开仓, 余额资
金:", AccountBalance (), " ");}
}

```

## 24. 修改 ea 为 ea 自定义魔术号码

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
int start() //ea 开始运行
{
    if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=2009&&Month()<=12&&Day()<=12&&Hour()<=12) //ea 死亡日期
){
    OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+", 魔术号码, 0, Green);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=2009&&Month()<=12&&Day()<=12&&Hour()<=12) //ea 死亡日期
){
    OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}
```

```
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=2009&&Month()<=12&&Day()<=12&&Hour()<=12) //ea 死亡日期
){
    OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}
```

## 25. 修理 ea 为 ea 自定义死亡日期

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009;
double 死亡日期月=12;
double 死亡日期日=12;
double 死亡日期时=12;
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
```

```
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
```

```

*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 26. 为 ea 添加指定用户方可以执行

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009;
double 死亡日期月=12;
double 死亡日期日=12;
double 死亡日期时=12;
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal() == 0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

```

```

&& (Hour ()>开始交易时间&&Hour ()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year ()<=死亡日期年&&Month ()<=死亡日期月&&Day ()<=死亡日期日&&Hour ()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber ()==584584
){
OrderSend(Symbol (), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

```

```

if( //如果
OrdersTotal ()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo () //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek () !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek () !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek () !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour ()>开始交易时间&&Hour ()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year ()<=死亡日期年&&Month ()<=死亡日期月&&Day ()<=死亡日期日&&Hour ()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber ()==584584

```

```

){
OrderSend(Symbol (), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 27. 为 ea 自定义用户指定帐号

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
////////////////////////////////////
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Ask, 滑点, Ask+止损*Point, Ask-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 平仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
}
```

```
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Ask, 滑点, Ask+止损*Point, Ask-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 平仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
}
```

```

亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber ()==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend (Symbol (), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 !=Time[0];
if (使用音乐) {PlaySound ("Conditions.wav");}
if (使用弹出提示) {Alert (" M", Period (), " ", Symbol (), "sell 开仓, 余额资
金:", AccountBalance (), " ");}
}
return (0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 28. 命令 ea 赢太多了不要做单 输太惨了不要做单

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
////////////////////////////////////
int start () //ea 开始运行
{

if ( //如果
OrdersTotal ()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

```

```

&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<10000 && AccountBalance()>500) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

```

```

&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<10000 && AccountBalance()>500) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 29. 修改 ea 自定义 赢钱目标 输钱目标

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
////////////////////////////////////
int start() //ea 开始运行
{
    if( //如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

if( //如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
```

```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour() >开始交易时间&&Hour() <结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year() <=死亡日期年&&Month() <=死亡日期月&&Day() <=死亡日期日&&Hour() <=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance() <赢钱目标 && AccountBalance() >输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, "+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

## 30. ea 不读注解 ea 是由上面读到下面 由左读到右

```

//////////ea 不读这个注解//////////

```

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

```

```

double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

```

```

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

```

```

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 31. 添加 extern

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
```

## 32. 命令 ea 在指定的交易商

```
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式
```

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
```

```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()=="FOREX.com" //指定交易商方可交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

```

```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()=="FOREX.com" //指定交易商方可交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 34. 命令 ea 在指定货币对执行

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()=="EURUSD"||Symbol()=="EURJPY"||Symbol()=="GBPUSD") //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈*Point,""+ea名字+"",魔术号码,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
```

```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()=="EURUSD"||Symbol()=="EURJPY"||Symbol()=="GBPUSD") //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 35. 自定义指定货币对执行

```

//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势

```

```

&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 36. 命令 ea 在指定时间周期执行

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对1||Symbol()==货币对2||Symbol()==货币对3) //指定货币对
&& (Period()==30||Period()==60) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
```

## 37. 自定义时间周期

```
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==30||Period()==60) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式
```

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60;
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
```

```

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止损*Point, "+ea 名字+", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止损*Point, "+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions. wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 38. 命令 ea 如果保证金不足不要交易

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期1=30,时间周期2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量)<=0 ||
GetLastError()==134) {return;}
if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量)<=0 ||
```

```
GetLastError()==134) {return;}
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上3点到晚上10点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限2009年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对1||Symbol()==货币对2||Symbol()==货币对3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期1||Period()==时间周期2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
```

```
//////////ea 不读这个注解//////////
```

```
if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////
```

```
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式
```

## 39. 命令 ea 隐藏 ea 中的指标

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
HideTestIndicators(true); //命令 ea 隐藏 ea 中的指标
if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量)<=0 ||
GetLastError()==134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
```

```
if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量)<=0 ||
GetLastError()==134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
```

```

} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金::", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

```

```

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

## 40. 为 ea 添加 版权

```
//////////ea 不读这个注解//////////
#property copyright "柒侠伍义_初级 EA 教程_商业版本"
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string  ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string  交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
HideTestIndicators(true); //命令 ea 隐藏 ea 中的指标
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量) <= 0 ||
```

```
GetLastError() == 134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量) <= 0 ||
GetLastError() == 134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
//////////ea 不读这个注解//////////

if ( //开始如果
OrdersTotal() == 0 //没有单可以下注
&& Close[0] - Open[0] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[1] - Open[1] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[2] - Open[2] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[3] - Open[3] > 200 * Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 != Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() != 0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() != 6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() != 5 //星期 5 不要交易
&& (Hour() > 开始交易时间 && Hour() < 结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() == 2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year() <= 死亡日期年 && Month() <= 死亡日期月 && Day() <= 死亡日期日 && Hour() <= 死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() == 用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance() < 赢钱目标 && AccountBalance() > 输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany() == 交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol() == 货币对 1 || Symbol() == 货币对 2 || Symbol() == 货币对 3) //指定货币对
&& (Period() == 时间周期 1 || Period() == 时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask - 止损 * Point, Ask + 止盈 * Point, "" + ea 名字 + "", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 = Time[0];
if (使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if (使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资
```

```

金: ", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, "+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金: ", AccountBalance(), " ");}

```

```

} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```