

1. 认识一些常用符号

加减乘除的符号 + - * /

大过的符号 >

小过的符号 <

() 内等于的符号 ==

{ } 内等于的符号 =

等于的符号 =

不是等于 !=

大过或者等于 >=

小过或者等于 <=

巴仙: 100 的 10% = 100*0.1

和 &&

或者 ||

或者 ||

括弧 ()

括弧 []

括弧 { }

; 结束

// 单独注解

2. 认识柱子

认识柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[0]

闭市价 Closed[0]

高价 High[0]

低价 Low[0]

认识第二个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[1]

闭市价 Closed[1]

高价 High[1]

低价 Low[1]

认识第 3 个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[2]

闭市价 Closed[2]

高价 High[2]

低价 Low[2]

认识第 4 个柱子 (bar) 的结构

开市价 Open[3]

闭市价 Closed[3]

高价 High[3]

低价 Low[3]

问题: 你知道第五个 bar 的写法吗?

不知道的话, 是你的理解能力有问题

不是教程不够明显。。。哈哈和。。。。

3. 认识 EA 常用的一点点英文

if 如果
else 不然
true 真的
false 假的
double 数目字是有小数点
int 数目字没有小数点
extern 外部可以看到的及设定
start 开始
buy 买上
sell 卖下
ask --> for buy 买上价钱
bid --> for sell 卖下价钱

怎么样？这样简单的英文就可以编写 EA 了

厉害吗？可以吗？看不懂？？？
算了吧！你还是去补习小学英文后
再来学习编写 EA 吧！
哈哈和。。。

4. 认识 EA 策略表达方程式

告诉 EA 的基础方法： if () { }

EA 会明白你要表达什么

变化

if (条件 1) {执行}

变化

if (条件 1 && 条件 2) {执行}

变化

if (条件 1 && 条件 2) { 执行 }

变化

if (条件 1 && 条件 2 && 条件 3 && 条件 4 && 条件 5) {执行}

变化

if (条件 1

&& 条件 2

) {执行}

变化

if (条件

&& 条件 2

&& 条件 3

&& 条件 4

&& 条件 5

) {执行}

变化

if (条件 1

&& 条件 2 || 条件 2b

&& 条件 3

&& 条件 4

&& 条件 5) {执行}

以上变化 EA 都可以明白你要表达什么

5. EA 模式结构

只是排版不同，答案是一样的
到目前为止，有什么问题要发问吗？
不要问太深的，我不会回答
哈哈和。。。。

打开你的 metaeditor
copy & press 下面的 ea 结构

然后 save 一个名字
比如：my1ea001

```
//+-----+
//| my1ea001.mq4 |
//| Copyright ?2009, MetaQuotes Software Corp. |
//| http://www.metaquotes.net |
//+-----+
#property copyright "Copyright ?2009, MetaQuotes Software Corp."
#property link "http://www.metaquotes.net"

//+-----+
//| expert initialization function |
//+-----+
int init()
{
//----
//----
return(0);
}
//+-----+
//| expert deinitialization function |
//+-----+
int deinit()
```

```

{
//-----

//-----
return(0);
}
//+-----+
//| expert start function |
//+-----+
int start()
{
//-----

//-----
return(0);
}
//+-----+

```

这个是个《空》的 ea
 所以应该是：0 错误 0 警告
 再 save as 另外一个名字
 比如：my1ea002
 我们就可以开始编写 ea 了

6. 阴阳太极

首先教你第一招：阴阳太极

打开你的 metaeditor

打开你的 my1ea002

我先用中文编写一次

你就明白我们等下要编写什么

我们要编写。。。

如果（

没有任何单

和 青 bar //上升的趋势

）{可以下注买上的单}

如果（

没有任何单

和 红 bar //代表下降低趋势

）{可以下注买下的单}

ok

就这么简单

你还记得要要求 ea 的编写方程式吗？

对, 就是
if() {}

编写结果如下:

```
//+-----+
//| my1ea.mq4 |
//| http://www.mt4ea.com |
//+-----+
#property copyright "Copyright ?2009, 柒侠伍义"
#property link "http://www.mt4ea.com"
//+-----+
//| expert initialization function |
//+-----+
int init()
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
//| expert deinitialization function |
//+-----+
int deinit()
{
//----

//----
return(0);
}
//+-----+
```

```
//| expert start function |
//+-----+
int start()
{
//----
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
}
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
}
//----
return(0);
}
//+-----+
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

以上两个 OrderSend 是从 macd sample
copy & press 过来的

还没有结束。。。。

把这两个改一改就可以了

```
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, Lots, Bid, 3, 0, Bid-TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, Lots, Ask, 3, 0, Ask+TakeProfit*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

Lots 改成 1

TakeProfit 改成 200

0 改成 Bid+200*Point

0 改成 Ask-200*Point

变成

```
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 1, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 1, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
```

按《编写》

如果 0 错误 0 警告

你的 my1ea002 成功了

7. 阴阳太极-升级

阴阳太极可以继续升级

继续完整他

你会发现这 ea 不够完整

比如：会在同一根柱子下注超过一次

这个问题的解决方案就是给 ea 添加时间条件

条件：限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

编写结果。。。。

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

```
int start()
{

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 1, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
```

8. 阴阳太极-自定义 01

```
if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 1, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}
```

阴阳太极可以继续升级

继续完整它

你又发现一个问题

如果不要下注一个 lot

可不可以简单的修改 lotsize?

解决方案就是给 ea 添加<自定义>

如果你学会了《自定义》

很多东西是可以《自定义》的

编写结果。。。

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

double 下注数量=0.1; //自定义

int start()

{

if(

OrdersTotal()==0

&& Close[0]>Open[0]

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

) {

OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-200*Point, Ask+200*Point, "macd
sample", 16384, 0, Green);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

}

if(

OrdersTotal()==0

&& Close[0]<Open[0]

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

) {

```

OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+200*Point, Bid-200*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0);
}

```

9. 阴阳太极-自定义 02

1. 人真的麻烦，多事是人的天性, 你又发现。。。为什么没有《自定义》stoploss?
为什么没有《自定义》takeprofit?

2. 你不是刚刚学会《自定义》吗？给 ea 添加修改就可以了

3. 编写如下：

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义

```

```

int start()
{

```

```

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

```



```

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]

){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}

```

10. 你可以创造无穷无尽的策略

人真的厉害

当你学会了编写 ea

你的《脑》不停的转动

你又发现。。。

你又发现。。。

你又要怎样怎样。。。

你又要怎样怎样。。。

无穷无尽的。。。

把这个条件加入你的 ea

IsDemo ()

这个可以避免人为错误

把不成熟的 ea 去玩真钱[外汇](#)

当你把这条件加入 ea

这 ea 只能在假的户口运行

编写结果：

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

double 下注数量=0.1; //自定义

double 止损=200; //自定义

double 止盈=200; //自定义

```

int start()
{

```

```

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]>Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
&& IsDemo()
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,3,Ask-止损*Point,Ask+止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if(
OrdersTotal()==0
&& Close[0]<Open[0]
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0]
&& IsDemo()

){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,3,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0);
}

```

11. 完整的 ea

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

double 下注数量=0.1; //自定义

double 止损=200; //自定义

double 止盈=200; //自定义

int start() //ea 开始运行

{

if(//如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

){

OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,3,Ask-止损*Point,Ask+止盈

*Point,"macd sample",16384,0,Green);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

}

if(//如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 1 次
}

```

12. 为 ea 加入不要交易的日子限制

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
){

```

```

OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 1 次
}

```

13. 为 ea 添加时间限制

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

```

```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

14. 再给 ea 限制年份运行

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]>Open[0] //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]<Open[0] //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行

```

```

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

15. 修改 ea 的上升趋势点, 使判断更加准确

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 3, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}


```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行

```

```

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 3, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

16. 给 ea 添加滑点自定义

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

```

```

&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

17. 给 ea 添加声音

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, "macd sample", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
PlaySound("Conditions.wav");
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势

```



```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
PlaySound("Conditions.wav");
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

18. 不要声音，改成弹出提示

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
//PlaySound("Conditions.wav");
Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金::",AccountBalance()," ");
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,"macd sample",16384,0,Red);
限制一根柱子下注一次 !=Time[0];
//PlaySound("Conditions.wav");
Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓， 余额资金::",AccountBalance(),"
");
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

19. 提供自己或顾客选择【继上一课】

使用音乐

或 使用弹出提示

或 2 个都不要用

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

double 下注数量=0.1; //自定义

double 止损=200; //自定义

double 止盈=200; //自定义

double 滑点=30; //自定义

extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要

extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要

int start() //ea 开始运行

{

```

if( //如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易

&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易

&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

){

OrderSend(Symbol(),OP_BUY, 下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈

*Point,"macd sample",16384,0,Green);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}

if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓， 余额资

金::",AccountBalance()," ");}

}

```

```

if( //如果

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

&& IsDemo() //限制模拟户口运行

&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易

&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易

&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

){

OrderSend(Symbol(),OP_SELL, 下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈

*Point,"macd sample",16384,0,Red);

限制一根柱子下注一次 =Time[0];

if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}

if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓， 余额资

金::",AccountBalance()," ");}

}

```

```
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
```

```
}
```

20. 策略是 ea 的灵魂

改变 ea 策略

2 个青 bar 买上

2 个红 bar 卖下

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
```

```
double 下注数量=0.1; //自定义
```

```
double 止损=200; //自定义
```

```
double 止盈=200; //自定义
```

```
double 滑点=30; //自定义
```

```
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
```

```
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
```

```
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
```

```
int start() //ea 开始运行
```

```
{
```

```
if( //如果
```

```
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户运行
```

```
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
```

```
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
```

```
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
```

```
&& (Hour()>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
```

```
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
```

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

20. 策略是 ea 的灵魂【2】

改变 ea 策略

4 个青 bar 买上

4 个红 bar 卖下

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";

```

```

int start() //ea 开始运行
{

```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易

```

```

&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈
*Point,""+ea名字+"",16384,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资
金::",AccountBalance()," ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek()!=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek()!=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek()!=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>3&&Hour()<22) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,""+ea名字+"",16384,0,Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓, 余额资
金::",AccountBalance()," ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

22. 调整 ea 修理 ea 自定义交易时间

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间

```

```

int start() //ea 开始运行
{

```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek()!=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek()!=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek()!=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行

```

```

){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M",Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M",Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

23. 为 ea 添加死亡日期 阿弥陀佛！！！！

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间

int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行

```

```

&& (Year() <= 2009 && Month() <= 12 && Day() <= 12 && Hour() <= 12) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金::",AccountBalance()," ");}
}

```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year() <= 2009 && Month() <= 12 && Day() <= 12 && Hour() <= 12) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 16384, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓, 余额资金::",AccountBalance()," ");}
}

```

```

}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```


24. 修改 ea 为 ea 自定义魔术号码

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
int start() //ea 开始运行
{
    if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=2009&&Month()<=12&&Day()<=12&&Hour()<=12) //ea 死亡日期
){
    OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
}
```

```
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=2009&&Month()<=12&&Day()<=12&&Hour()<=12) //ea 死亡日期
){
    OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}
```

25. 修理 ea 为 ea 自定义死亡日期

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009;
double 死亡日期月=12;
double 死亡日期日=12;
double 死亡日期时=12;
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek()!=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek()!=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek()!=5 //星期 5 不要交易
```

```
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek()!=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek()!=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek()!=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
```

```

*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资
金::", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

26. 为 ea 添加指定用户方可以执行

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009;
double 死亡日期月=12;
double 死亡日期日=12;
double 死亡日期时=12;
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

```

```

&& (Hour ()>开始交易时间&&Hour ()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year ()<=死亡日期年&&Month ()<=死亡日期月&&Day ()<=死亡日期日&&Hour ()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber ()==584584
){
OrderSend(Symbol (), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "buy 开仓, 余额资金::", AccountBalance(), " ");}
}

```

```

if( //如果
OrdersTotal ()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo () //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek () !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek () !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek () !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour ()>开始交易时间&&Hour ()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year ()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year ()<=死亡日期年&&Month ()<=死亡日期月&&Day ()<=死亡日期日&&Hour ()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber ()==584584

```

```

){
OrderSend(Symbol (), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol (), "sell 开仓, 余额资金::", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

27. 为 ea 自定义用户指定帐号

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
////////////////////////////////////
int start() //ea 开始运行
{

    if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
```

```
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止盈*Point, Ask+止损*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 平仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
```

```

亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL, 下注数量,Bid, 滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈
*Point,""+ea 名字+"", 魔术号码,0,Red);
限制一根柱子下注一次 !=Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓, 余额资
金::",AccountBalance()," ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

28. 命令 ea 赢太多了不要做单 输太惨了不要做单

```

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
////////////////////////////////////
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次

```

```

&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<10000 && AccountBalance()>500) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}

```

```

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易

```

```

&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<10000 && AccountBalance()>500) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

29. 修改 ea 自定义 赢钱目标 输钱目标

```
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
////////////////////////////////////
int start() //ea 开始运行
{

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
```

```
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈*Point,""+ea 名字+"",魔术号码,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
}
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

if( //如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
```



```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M",Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
}
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
}

```

30. ea 不读注解 ea 是由上面读到下面 由左读到右

//////////ea 不读这个注解//////////

datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义

```

double 下注数量=0.1; //自定义
double 止损=200; //自定义
double 止盈=200; //自定义
double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

```

```

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

```

```

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

31. 添加 extern

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
```

```

&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour() >开始交易时间&&Hour() <结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year() <=死亡日期年&&Month() <=死亡日期月&&Day() <=死亡日期日&&Hour() <=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance() <赢钱目标 && AccountBalance() >输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金::", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

32. 命令 ea 在指定的交易商

```

//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势

```

```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()=="FOREX.com" //指定交易商方可交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易

```

```

&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()=="FOREX.com" //指定交易商方可交易
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

34. 命令 ea 在指定货币对执行

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
```

```
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间 //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时 //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()=="EURUSD" || Symbol()=="EURJPY" || Symbol()=="GBPUSD") //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
```

```

&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour()>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()=="EURUSD"||Symbol()=="EURJPY"||Symbol()=="GBPUSD") //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, "", "+ea 名字+", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

35. 自定义指定货币对执行

```

//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=0125534397; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(),OP_BUY,下注数量,Ask,滑点,Ask-止损*Point,Ask+止盈*Point,""+ea名字+"",魔术号码,0,Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势

```

```

&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
){
OrderSend(Symbol(),OP_SELL,下注数量,Bid,滑点,Bid+止损*Point,Bid-止盈*Point,""+ea名字+"",魔术号码,0,Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"sell 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```


36. 命令 ea 在指定时间周期执行

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
```

```
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间 //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==30||Period()==60) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M",Period()," ",Symbol(),"buy 开仓, 余额资金:",AccountBalance()," ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
```

37. 自定义时间周期

```
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间 //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时 //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==30||Period()==60) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐){PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示){Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式
```

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60;
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
```

```

OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注

```

```

&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////

return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

38. 命令 ea 如果保证金不足不要交易

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{
    //开始主程式
    if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量)<=0 ||
    GetLastError()==134) {return;}
    if(AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量)<=0 ||
```

```
GetLastError()==134) {return;}
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚
上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死
亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要
做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
    OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈
*Point, ""+ea名字+", 魔术号码, 0, Green);
    限制一根柱子下注一次 =Time[0];
    if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
    if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资
金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
```

//////////ea 不读这个注解//////////

```
if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈
*Point, ""+ea 名字+ "", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
```

//////////ea 不读这个注解//////////

```
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式
```

39. 命令 ea 隐藏 ea 中的指标

```
//////////ea 不读这个注解//////////
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
HideTestIndicators(true); //命令 ea 隐藏 ea 中的指标
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量) <= 0 ||
GetLastError() == 134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
```

```
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量) <= 0 ||
GetLastError() == 134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
//////////ea 不读这个注解//////////

if ( //开始如果
OrdersTotal() == 0 //没有单可以下注
&& Close[0] - Open[0] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[1] - Open[1] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[2] - Open[2] > 200 * Point //判断上升趋势
&& Close[3] - Open[3] > 200 * Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 != Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() != 0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() != 6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() != 5 //星期 5 不要交易
&& (Hour() > 开始交易时间 && Hour() < 结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() == 2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year() <= 死亡日期年 && Month() <= 死亡日期月 && Day() <= 死亡日期日 && Hour() <= 死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() == 用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance() < 赢钱目标 && AccountBalance() > 输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany() == 交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol() == 货币对 1 || Symbol() == 货币对 2 || Symbol() == 货币对 3) //指定货币对
&& (Period() == 时间周期 1 || Period() == 时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask - 止损 * Point, Ask + 止盈 * Point, "" + ea 名字 + "", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 = Time[0];
if (使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if (使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资金:", AccountBalance(), " ");}
```

```

} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间：早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间：只限 2009 年可以运行
&& (Year())<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金::", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果

```

```

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```

40. 为 ea 添加 版权

```
//////////ea 不读这个注解//////////
#property copyright "柒侠伍义_初级 EA 教程_商业版本"
datetime 限制一根柱子下注一次 =0; //自定义
extern double 下注数量=0.1; //自定义
extern double 止损=200; //自定义
extern double 止盈=200; //自定义
extern double 滑点=30; //自定义
extern bool 使用音乐=true; //true=要用 false=不要用
extern bool 使用弹出提示=false; //true=要用 false=不要用
string ea 名字 = "柒侠伍义_初级 EA 教程";
extern double 开始交易时间=3; //自定义交易时间
extern double 结束交易时间=23; //自定义交易时间
double 魔术号码=16384; //自定义魔术号码
double 死亡日期年=2009; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期月=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期日=12; //自定义 ea 终止日期
double 死亡日期时=12; //自定义 ea 终止日期
double 用户账户=90240764; //自定义指定用户帐号
double 赢钱目标 =10000; //自定义赢太多了不要做单
double 输钱目标 =500; //自定义输太惨了不要做单
string 交易商 = "FOREX.com"; //自定义交易商
extern string 货币对 1 = "EURUSD"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 2 = "EURJPY"; //自定义指定货币对
extern string 货币对 3 = "GBPUSD"; //自定义指定货币对
double 时间周期 1=30, 时间周期 2=60; //自定义时间周期
//////////ea 不读这个注解//////////
int start() //ea 开始运行
{ //开始主程式
HideTestIndicators(true); //命令 ea 隐藏 ea 中的指标
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_BUY, 下注数量) <=0 ||
```

```
GetLastError() ==134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
if (AccountFreeMarginCheck(Symbol(), OP_SELL, 下注数量) <=0 ||
GetLastError() ==134) {return;} //命令 ea 如果保证金不足不要交易
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始如果
OrdersTotal() ==0 //没有单可以下注
&& Close[0]-Open[0]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[1]-Open[1]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[2]-Open[2]>200*Point //判断上升趋势
&& Close[3]-Open[3]>200*Point //判断上升趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour() >开始交易时间 && Hour() <结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year() ==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year() <=死亡日期年 && Month() <=死亡日期月 && Day() <=死亡日期日 && Hour() <=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber() ==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance() <赢钱目标 && AccountBalance() >输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany() ==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol() ==货币对 1 || Symbol() ==货币对 2 || Symbol() ==货币对 3) //指定货币对
&& (Period() ==时间周期 1 || Period() ==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_BUY, 下注数量, Ask, 滑点, Ask-止损*Point, Ask+止盈*Point, ""+ea 名字+"", 魔术号码, 0, Green);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "buy 开仓, 余额资
```



```

金: ", AccountBalance(), " ");}
} // end if 结束如果
//////////ea 不读这个注解//////////

if( //开始 如果
OrdersTotal()==0 //没有单可以下注
&& Open[0]-Close[0]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[1]-Close[1]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[2]-Close[2]>200*Point //判断下降趋势
&& Open[3]-Close[3]>200*Point //判断下降趋势
&& 限制一根柱子下注一次 !=Time[0] //限制一根柱子下注一次
&& IsDemo() //限制模拟户口运行
&& DayOfWeek() !=0 //礼拜不要交易
&& DayOfWeek() !=6 //星期 6 不要交易
&& DayOfWeek() !=5 //星期 5 不要交易
&& (Hour())>开始交易时间&&Hour()<结束交易时间) //限制交易时间: 早上 3 点到晚上 10 点可以交易
&& Year()==2009 //限制交易时间: 只限 2009 年可以运行
&& (Year()<=死亡日期年&&Month()<=死亡日期月&&Day()<=死亡日期日&&Hour()<=死亡日期时) //ea 死亡日期
&& AccountNumber()==用户账户 //指定用户账户
&& (AccountBalance()<赢钱目标 && AccountBalance()>输钱目标) //赢太多了不要做单 输太惨了不要做单
&& AccountCompany()==交易商 //指定交易商方可交易
&& (Symbol()==货币对 1||Symbol()==货币对 2||Symbol()==货币对 3) //指定货币对
&& (Period()==时间周期 1||Period()==时间周期 2) //指定时间周期运行
){
OrderSend(Symbol(), OP_SELL, 下注数量, Bid, 滑点, Bid+止损*Point, Bid-止盈*Point, ""+ea 名字+",", 魔术号码, 0, Red);
限制一根柱子下注一次 =Time[0];
if(使用音乐) {PlaySound("Conditions.wav");}
if(使用弹出提示) {Alert(" M", Period(), " ", Symbol(), "sell 开仓, 余额资金: ", AccountBalance(), " ");}

```

```

} // end if 结束如果

//////////ea 不读这个注解//////////
return(0); //叫 ea 重复运行 每秒大概可能重新运算 100 次
} //start to end 结束主程式

```